

107-2 桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃

[教育桌遊及數位遊戲發展社群]

一、目的：

(一) 玩 Game：

提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激教學，增加課程多元發展的可能性。

(二) 創 Create：

- 1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。
- 2、「班級經營」彈性課程的開發。

(三) 享 Share：

- 1、整合學校學生社團「桌遊社」之資源。
- 2、加強跨校跨領域教師之交流。

二、社群主持人：

巫昶昕 老師

三、合作聘任專家學者：

國立臺灣科技大學 – 侯惠澤 教授 (助教：竹南高中 林麗悅老師)

中華民國圖板遊戲推廣協會 – 劉力君 主任講師(南瓜妹)

東立出版社 美術編輯 – 王宜茜 小姐

四、參與教師

學制	參與人員
高中	大溪高中：黃聖文、廖婉茹、顏造芳、王若曦、巫昶昕、 林芙蓉、王品翔、彭中敬、林建華、劉玉琪 平鎮高中：陳玉齡 新竹女中：黃瀨瑩 竹東高中：簡丞佐 竹南高中：林麗悅 中興高中：王怡惠

國中	桃園大溪國中：陳詩韻、潘建銘
	桃園八德國中：呂淑娟
	桃園石門國中：劉孟珠
	新北尖山國中：賴怡萍
	南投北山國中：張怡婷

五、社群聚會時程：

時間：每週四 上午 9 時至 11 時

地點：勤學樓 4 樓 401 會議室 或 勤學樓 4 樓電腦教室(三)

場次	日期	內容	主持(講)人	課程碼
一	02/14	期初對談與社群分工	巫昶昕老師	2552524
二	02/21	桌遊體驗與討論一	林芙蓉老師	2552525
*三	03/07	在地走讀 x 圖書館	黃琇苓老師	2552526
*四	03/14	桌遊在科技上的應用	侯惠澤教授	2552527
五	04/11	桌遊體驗與討論二	林建華老師	2552528
*六	04/18	桌遊體驗、設計與應用	劉力君老師	2552529
七	05/02	桌遊體驗與討論三	黃聖文老師	2552530
*#八	05/23	遊戲化的數據整合	胡城瑋老師	2552531
*九	06/06	教學認知設計交流	侯惠澤教授	2552532
十	06/20	期末統整與規劃討論	巫昶昕老師	2552533

● 備註：

- 1、★是外聘講師場合；#是 9-12 時的安排。
- 2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊分析。

六、經費支援：107 學年度教育部高中優質化輔助方案